

## CENTRALE TRI-TECHNOLOGIES: DKF 100

Cette centrale contrôle d'accès peut être raccordée à des claviers à codes, têtes de lecture inox pour clés contacts codées ou têtes de lecture proximité pour badges. Equipée de 2 relais de sortie, elle peut gérer jusqu'à 2 accès différents. Sa mémoire peut contenir 100 codes clé contact ou badges proximité et 48 codes d'accès clavier.

Types d'installation :

- Ascenseurs, cabine ou paliers
- Immeubles résidentiels ou bureaux
- Entrée de parking
- Hôtels....

### Caractéristiques techniques :

- Alimentation de la carte d'interface DKF100 : 12V/24V, (AC/DC) type **ALS 770**
- Consommation max. : 120 mA
- Longueur du câble entre tête et DKF100 : 100 mètres max. (Paire torsadée blindée type **STXP2**)
- Nombres de relais de sorties : 2 internes
- Nombre de clés max. : 100 clés contact ou badges proximité et 48 codes claviers
- Conforme aux normes CE (**NF EN 50081-1 & NF EN 50081-2, NF EN 50082-1 & NF EN 50082-2**)



### CENTRALE DE PROGRAMMATION : DKF 100

Elle se programme très facilement grâce aux deux afficheurs 7 segments incorporés, qui affiche clairement les fonctions possibles :

- **ENREGISTREMENT** d'une clef, d'un badge ou d'un code clavier
- **EFFACEMENT** d'une clef, d'un badge ou d'un code clavier
- **TEMPORISATION** des relais de sortie
- **SELECTION** du mode usine ou installateur
- **SELECTION** mode clavier / clé contact ou mode clavier / badge proximité

### TÊTE DE LECTURE :

La tête de lecture externe est en inox étanche anti-vandale. Elle se raccorde à la centrale via 2 fils par une paire torsadée blindée (réf. **STXP2**) sur une distance maximale de 100 mètres par rapport à la centrale. Elle existe en 3 versions :



Tête de lecture à visser  
TM 400 V



Tête de lecture montée sur plastron inox  
TM 400 S



Tête de lecture pour montage en applique  
TM 400 A

### CLE CONTACT CM 400

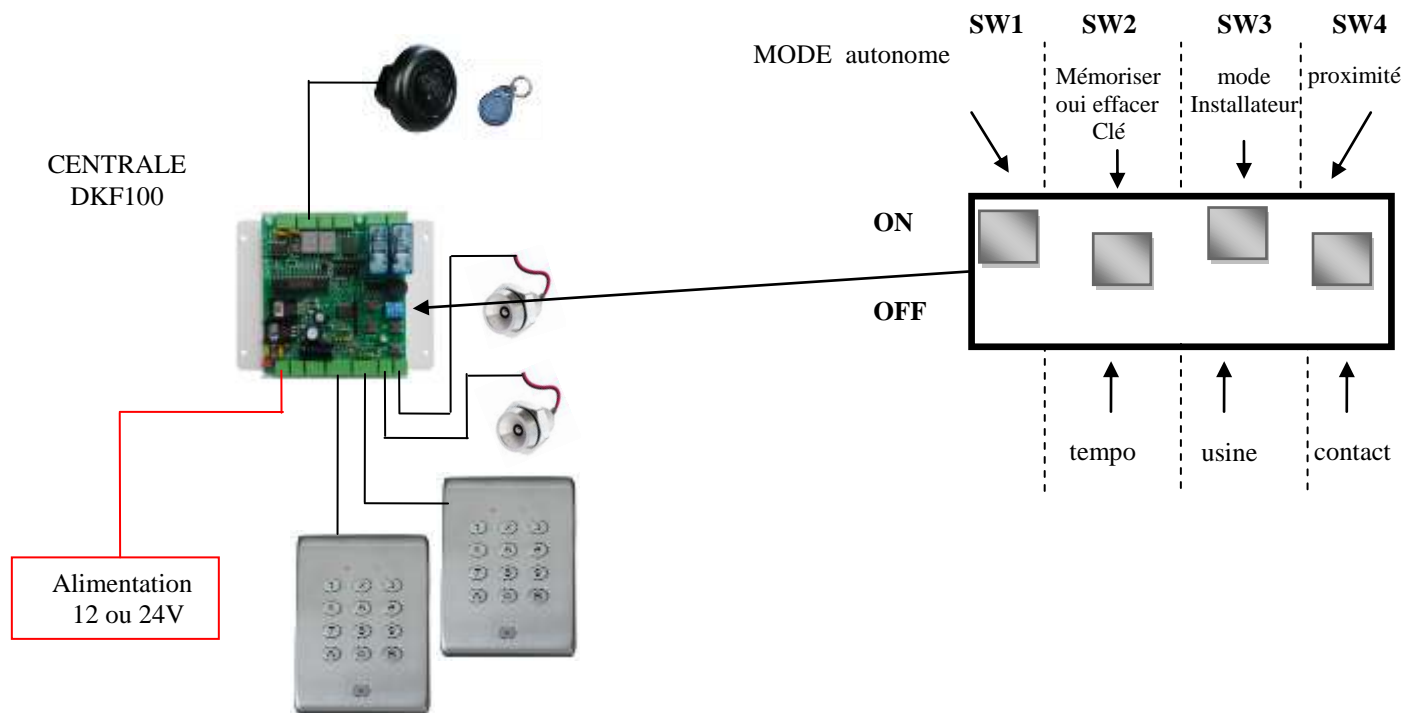
Les clés sont constituées d'une puce électronique offrant plusieurs milliards de combinaisons. Chaque clé a un code unique (protocole de communication breveté). La clé est constituée d'un boîtier moulé, étanche, en matière plastique. De petite taille, très élégante, elle s'insère facilement dans un porte-clé. Elle ne nécessite ni pile, ni entretien.



# PROGRAMMATION DE LA CENTRALE DKF100

## Clés contact et badges proximité

La carte d'interface DKF100 possède 4 switches. Ils permettent de configurer les modes de fonctionnement. De plus elle dispose d'un menu de 4 boutons: « DEC , INC, MEMO, EFF » ainsi que 2 afficheurs 7 segments pour afficher les résultats.



### 1) Sélection de l'alimentation 12V ou 24V

Insérer le cavalier sur 12V si votre alimentation est en 12V

Insérer le cavalier sur 24V si votre alimentation est en 24V

Attention au câblage de l'alimentation, suivre attentivement le schéma fournis en page 6

### 2) Mode de fonctionnement : AUTONOME

Positionner SW1 sur « ON »

### 3) Mode usine ou mode installateur:

**Usine :** ce mode vous permet d'utiliser les paramètres par défauts, typiquement des codes d'accès forcés à 5 chiffres et la temporisation des relais à 3 secondes.

**Installateur :** Vos paramètres enregistrés seront alors pris en compte.

Positionner SW3 sur « ON » pour avoir un mode de fonctionnement installateur.

### 4) Sélection des technologies

Choisissez :

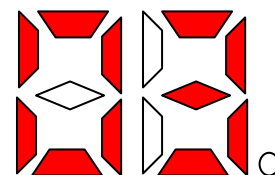
un fonctionnement clavier / clé contact en positionnant SW4 sur « OFF » ou

un fonctionnement clavier / badge proximité en positionnant SW4 sur « ON »

## 5) Gestion des relais : TEMPORISATION RELAIS 1 ET 2

Positionner SW2 sur « OFF »

Appuyer brièvement sur « MEMO », la valeur 03 apparait sur les afficheurs 7 segments



Appuyer sur les boutons « INC » et « DEC » pour définir la nouvelle temporisation des relais 1 et 2.

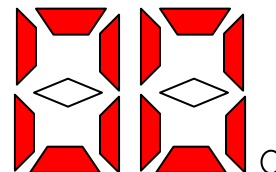
Puis appuyer pendant 3 secondes sur « MEMO », vous devez entendre 2 BIPS de validation. La nouvelle temporisation a été enregistrée.

## 6) Mémorisation d'une clé contact ou d'un badge proximité

Positionner SW2 sur « ON ».

Appuyer brièvement sur « MEMO », la valeur 00 apparait sur les afficheurs 7 segments.

C'est le premier emplacement mémoire pour enregistrer une clé contact ou un badge proximité. Le dernier emplacement mémoire est l'adresse 99.



Appuyer sur les boutons « INC » et « DEC » pour définir l'emplacement où mémoriser la clé.

Voici les deux plages possibles :

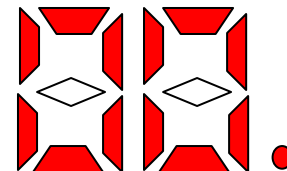
la zone mémoire 0 à 49 actionne le relais 1  
la zone mémoire 50 à 99 actionne le relais 2

NB : si vous enregistrez une même clé dans les deux plages alors les deux relais vont être actionnés.

Puis appuyer pendant 3 secondes sur « MEMO », vous devez entendre 1 BIP de validation.

Insérer votre clé contact ou passer votre badge proximité devant le lecteur.

Vous devez entendre 2 BIPS de validations et le point lumineux apparait à l'adresse que vous avez choisie. Votre clé est bien enregistrée.



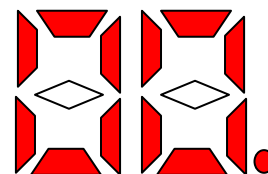
Vous pouvez réitérer cette opération autant de fois que vous avez de clés ou de badges à mémoriser.

## 7) EFFACEMENT d'une clé contact ou d'un badge proximité

Positionner SW2 sur « ON ».

Appuyer brièvement sur « MEMO », la valeur 00 apparait sur les afficheurs 7 segments.

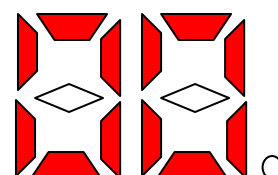
C'est le premier emplacement mémoire pour clé contact ou un badge proximité. Le dernier emplacement mémoire est l'adresse 99.



Appuyer sur les boutons « INC » et « DEC » pour choisir l'emplacement d'une clé.

Une clé est enregistré par exemple sur l'adresse 00. Le point lumineux est allumé ce qui nous confirme qu'une clé ou un badge est bien mémorisée à cet emplacement.

Appuyer pendant 3 secondes sur « EFF », vous devez entendre 2 BIP de validation. Le point lumineux s'éteint. Votre clé est bien effacée.



Vous pouvez réitérer cette opération autant de fois que vous avez de clés ou de badges à effacer.

Votre centrale DKF100 est prête, vous pouvez l'utiliser.

# PROGRAMMATION DE LA CENTRALE DKF100

## Claviers

Le clavier est programmé en usine avec les caractéristiques suivantes :

CODE USINE (par défaut)

Code maître usine : 1-2-3-4-5-6-7-8  
Tempo relais 1 et 2 : 03 secondes  
Nombre de chiffres par code : 5

Correspondance des BIP SONORES

1 BIP : Entrée en mode programmation

2 BIP : Validation d'une programmation

4 BIP : Erreur de programmation ou code incorrect

**IMPORTANT:** Pour programmer convenablement le clavier, il faut obligatoirement saisir les différents codes des points 1 à 4 dans l'ordre dans lesquels ils vous sont demandés.

Lors de la première programmation, **ou** si le code maître à été perdu, positionner SW3 sur « OFF »

### 1) PROGRAMMATION DU CODE MAITRE

Le code maître permet d'entrer en mode "PROGRAMME"

Maintenir appuyer la touche «A» durant plus de 4 secondes. 2 BIP sonores indiquent l'entrée en mode programmation. Composer le code maître usine **1-2-3-4-5-6-7-8**. Un BIP retentit. Enlever le pont du bornier usine (US), ce qui permet de sortir du mode USINE.

**Attention :** en laissant SW3 sur « OFF », le clavier garde les paramètres usine avec : le code maître usine, des codes d'accès 5 chiffres, et 3 secondes de temporisation.

Entrer l'adresse n°48 et taper votre nouveau code maître installateur (8 chiffres). Le code **0000 0000** n'est pas autorisé en code maître, il permet uniquement l'annulation du code antérieur.

**Pour enregistrer le code :** appuyer sur la touche «A» brièvement. 2 BIP confirment la bonne programmation.

PS) Si vous désirez revenir au code maître usine, positionner SW3 sur « OFF » sinon positionner SW3 sur « ON »

### 2) PROGRAMMATION DES TEMPORISATIONS :

Entrer l'adresse n°50 pour la tempo du relais n°1. Un BIP retentit. Entrer un numéro entre **01 et 99**, indiquant la durée en seconde de la tempo. La valeur **00** correspond au mode bistable.

**Pour enregistrer la tempo :** appuyer sur la touche «A» brièvement. 2 BIP confirment la bonne programmation.

Faire de même pour la temporisations du relais n°2 avec :

Adresse n°51 pour la tempo du relais n°2

### 3) PROGRAMMATION DU NOMBRE DE CHIFFRES PAR CODES

Les codes d'entrée sont composés de 4 ou 5 chiffres.

Entrer l'adresse n°49. Un BIP retentit. Taper **4** pour des codes de 4 chiffres et **5** pour des codes de 5 chiffres. Appuyer sur la touche «A» brièvement. 2 BIP confirment la bonne programmation.

#### 4) PROGRAMMATION DES CODES D'ENTREE

Entrer une adresse comprise entre **00** et **47** (voir tableau page 5). Un BIP retentit, puis les 4 ou 5 chiffres correspondant au code voulu.

**Pour enregistrer le code :** appuyer sur la touche «A» brièvement. 2 BIP confirment la bonne programmation. Recommencer cette étape pour entrer vos différents codes d'entrée.

\*) Le code **0000(0)** n'est pas autorisé, il permet uniquement l'annulation d'un code existant. **Un code d'accès ne peut pas commencer par la touche « A ».**

#### 5) VOUS AVEZ FINI LA PROGRAMMATION ? ?

##### **OUI :**

Appuyer à nouveau sur la touche «A» . 2 BIP indiquent que vous avez quitté le mode "**PROGRAMME**".

##### **NON,** j'aimerais modifier un code

Le clavier étant toujours en mode "PROGRAMME", composer l'adresse correspondant aux modifications que vous désirez apporter.

---

#### MODIFICATION D'UN CLAVIER DEJA PROGRAMME

**Maintenir appuyer la touche "A" durant plus de 4 secondes. 2 BIP indiquent l'entrée en mode programmation. Composer votre code maître installateur. Un BIP retentit.**

Entrer l'adresse contenant l'information que vous désirez modifier, ensuite reportez-vous à l'étape 5 pour sortir du mode programmation.



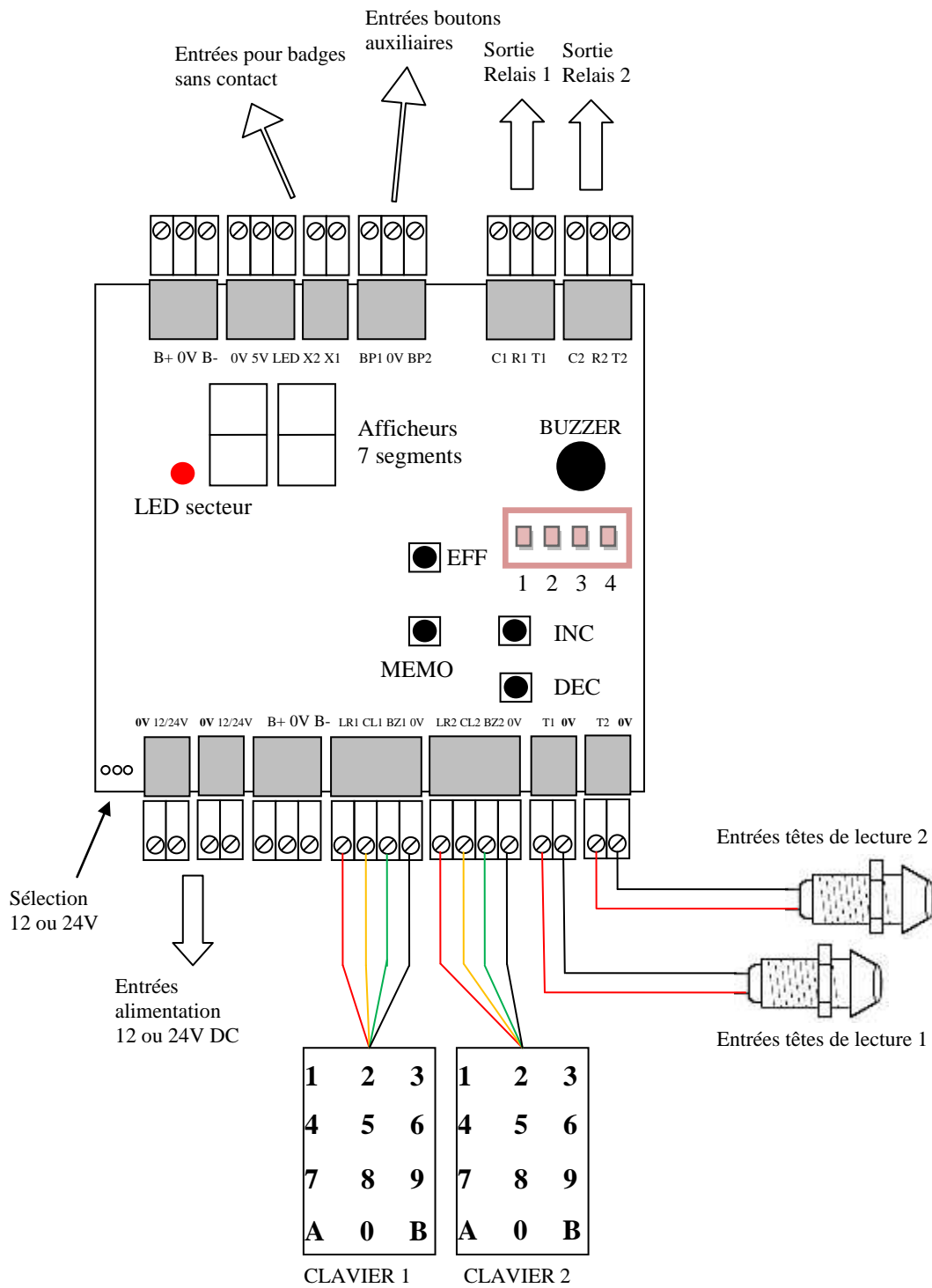
#### EFFACEMENT DE TOUTE LA MEMOIRE

Cette fonction est à manipuler avec une extrême attention. Elle efface tous les codes claviers, clef contact et badges proximité.

**Insérer le cavalier S5, le message « EF » s'affiche sur les afficheurs 7 segments. Maintenir appuyée la touche "EFF" durant plus de 4 secondes. Un décompte de 5 secondes retenti alors. Vous pouvez annuler cette opération en appuyant sur n'importe qu'elle touche du menu.**

---

# SCHEMA DE BRANCHEMENT DE LA CENTRALE DKF100



**NOTICE POUR ARCHIVAGE DES CODES CLAVIERS ET MODIFICATION DES PARAMETRES**

- **CODE MAITRE : adresse n°48**

--	--	--	--	--	--	--	--

- **TEMPORISATIONS**

<b>Adresse n°50</b>		<b>Adresse n°51</b>	
<b>Tempo relais 1</b>		<b>Tempo relais 2</b>	

- **NOMBRE DE CHIFFRES PAR CODE : adresse n°49**

--

- **CODES DU CLAVIER**

Codes permanents					codes permanents					codes permanents					
00					01					02					<b>RELAIS 1</b>
03					04					05					<b>RELAIS 1</b>
06					07					08					<b>RELAIS 1</b>
09					10					11					<b>RELAIS 1</b>
12					13					14					<b>RELAIS 1</b>
15					16					17					<b>RELAIS 1</b>
18					19					20					<b>RELAIS 1</b>
21					22					23					<b>RELAIS 2</b>
24					25					26					<b>RELAIS 2</b>
27					28					29					<b>RELAIS 2</b>
30					31					32					<b>RELAIS 2</b>
33					34					35					<b>RELAIS 2</b>
36					37					38					<b>RELAIS 2</b>
39					40					41					<b>RELAIS 2</b>
42					43					44					<b>RELAIS 2</b>
45					46					47					<b>RELAIS 2</b>